Здравствуйте. Меня зовут Миша, по нику же звать Mishamol.

Я занимаюсь созданием текстур и скинов для Minecraft'а. Ещё я рисую различные тематические арты, делаю обработки скриншотов из игры (перерисовываю их фактурными кистями на подобии техники акрил) и строю небольшие, но красивые и наполненные интерьеры/экстерьеры. Так же я пробовал себя в создании датапаков (в прошлом One Command Block машин).

Мой самый глобальный и долгосрочный проект – Mystic World. Он совмещает в себе датапак и ресурспак. Это почти что полноценный мод для игры, который работает в самой обычной ванильной версии (подробнее прочитать можете в статье, закреплённой на моей главной странице ВК).

Всеми отраслями занимаюсь уже по нескольку лет. Постоянно расту и совершенствуюсь, пробую разные новые идеи и механики, которые предоставляет игра. Как пример, особенность Bedrock версии использовать полностью прозрачные пиксели, что позволяет создавать абсолютно уникальные скины.

Мой уровень мастерства можете оценить по вложенным скриншотам. Я окончил художественную школу искусств и сейчас перешёл на второй курс обучения дизайнером. Я думаю, что у меня достойный уровень работ.

Студент колледжа, специальность дизайнер. 17 лет. Играю в майнкрафт с момента первого релиза.

Я давно занимаюсь созданием фанатского контента для Minecraft и так же давно хочу реализовать свой потенциал где-то. Недавно я нашёл вашу группу, которая вдохновила меня, и я подумал, что пришло время попробовать себя в чём-то более профессиональном, чем рисовать бесплатные подарки друзьям и знакомым.

Могу принимать заказы с понедельника по среду примерно с 10:00 до 20:00 (могу и раньше и позже, но не каждый день).

**Опыт работы**

Скины рисую уже наверное лет 7, столько же и текстуры, красивые здания стали получатся года 2 назад. Тематические арты рисую уже точно 10 лет (окончил художественную школу искусств). 5 лет изучаю команды и создаю "One Command Block" машины. Мой уровень мастерства можете оценить по вложенным скриншотам. Я думаю, что у меня достойный уровень работ.

**Производительность**

Простой скин могу нарисовать за 4 часа (если считать с перерывами).

**Прочее**

17 лет

Я давно занимаюсь созданием фанатского контента для Minecraft и так же давно хочу реализовать свой потенциал где-то. Недавно я нашёл вашу группу, которая вдохновила меня, и я подумал, что пришло время попробовать себя в чём-то более профессиональном, чем рисовать бесплатные подарки друзьям и знакомым.

<https://vk.com/mishamol>